#define BLYNK\_PRINT Serial

/\* Fill-in your Template ID (only if using Blynk.Cloud) \*/

//#define BLYNK\_TEMPLATE\_ID   "YourTemplateID"

#include <ESP8266WiFi.h>

#include <BlynkSimpleEsp8266.h>

// You should get Auth Token in the Blynk App.

// Go to the Project Settings (nut icon).

char auth[] = "nfv5OoijBnGsZLOXW6VIBbRR8KMj7JuJ";

// Your WiFi credentials.

// Set password to "" for open networks.

char ssid[] = "Realme 1";

char pass[] = "12345678";

void setup()

{

  // Debug console

  Serial.begin(9600);

  Blynk.begin(auth, ssid, pass);

  // You can also specify server:

  //Blynk.begin(auth, ssid, pass, "blynk-cloud.com", 80);

  //Blynk.begin(auth, ssid, pass, IPAddress(192,168,1,100), 8080);

}

void loop()

{

  Blynk.run();

}